

# Editar Peso

Modificamos el valor del peso anteriormente establecido y cambiamos a 80 kilogramos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje que le indique que se ha modificado con éxito los datos

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de peso
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y escribe 210
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

# Editar Altura

Modificamos el valor de la altura anteriormente establecido y cambiamos a 2.05 m

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje que le indique que se ha modificado con éxito los datos

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de altura
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y escribe 2.05
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

## Se debe seleccionar al menos un área

Se debe seleccionar al menos un área del cuerpo

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generar rutinas por área del cuerpo, no se ha seleccionado ningún área

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Dar click en el botón de continuar
Input data	
Expected result	Se muestra un mensaje de error indicando que se debe seleccionar al menos un área

# No se pueden seleccionar más de 5 áreas

Se pueden seleccionar hasta 5 áreas

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generar rutinas por área del cuerpo

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar 6 áreas del cuerpo
Input data	
Expected result	Se marca cada área seleccionada
Step	2
Action	Dar click en continuar
Input data	
Expected result	Se muestra un mensaje de error indicando que se pueden seleccionar máximo 5 áreas

## Datos de la rutina

Se muestra el nombre, descripción, cantidad, intensidad, áreas de impacto y precauciones

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de rutinas en base al área del cuerpo

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar bíceps y pecho
Input data	
Expected result	Se marcan las opciones indicando que han sido seleccionadas
Step	2
Action	Dar click en continuar
Input data	
Expected result	Se muestra un modal indicando que se están generando la rutina
Step	3
Action	Se muestra una lista de ejercicios
Input data	
Expected result	Cada elemento de la lista incluye el nombre del ejercicio y cantidad a realizar
Step	4
Action	Al seleccionar un ejercicio se muestra su descripción
Input data	
Expected result	Se muestra el nombre, descripción, cantidad, intensidad, áreas de impacto y precauciones

## Se debe seleccionar al menos un tipo de ejercicio

Se debe seleccionar al menos un tipo de ejercicio

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generar rutinas por tipo de ejercicio, no se ha seleccionado ningún tipo

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Dar click en el botón de continuar
Input data	
Expected result	Se muestra un mensaje de error indicando que se debe seleccionar al menos un tipo de ejercicio

# No se pueden seleccionar más de 10 tipos de ejercicio

Se pueden seleccionar hasta 10 tipos de ejercicio

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generar rutinas por tipos de ejercicio

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar 10 tipos de ejercicio
Input data	
Expected result	Se marca cada tipo seleccionado
Step	2
Action	Dar click en continuar
Input data	
Expected result	Se muestra un mensaje de error indicando que se pueden seleccionar máximo 10 tipos

## Datos de la rutina

Se muestra el nombre, descripción, cantidad, intensidad, áreas de impacto y precauciones

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de rutinas en base al tipo de ejercicio

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar planchas, sentadillas y abdominales
Input data	
Expected result	Se marcan las opciones indicando que han sido seleccionadas
Step	2
Action	Dar click en continuar
Input data	
Expected result	Se muestra un modal indicando que se están generando la rutina
Step	3
Action	Se muestra una lista de ejercicios
Input data	
Expected result	Cada elemento de la lista incluye el nombre del ejercicio y cantidad a realizar
Step	4
Action	Al seleccionar un ejercicio se muestra su descripción
Input data	
Expected result	Se muestra el nombre, descripción, cantidad, intensidad, áreas de impacto y precauciones



## Filtrar por área del cuerpo

Se pueden filtrar las áreas del cuerpo

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generar rutinas por área del cuerpo

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Escribir en la barra de búsqueda
Input data	Hom
Expected result	Se filtran las áreas del cuerpo y solo se muestra la opción "Hombro"

## Filtrar por tipo de ejercicio

Se pueden filtrar los tipos de ejercicio

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generar rutinas por tipo de ejercicio

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Escribir en la barra de búsqueda
Input data	Sen
Expected result	Se filtran las áreas del cuerpo y solo se muestra la opción "Sentadilla"

# Editar Sexo

Modificamos el valor del sexo anteriormente establecido y cambiamos a femenino o masculino según sea el caso

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje que le indique que se ha modificado con éxito los datos

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de sexo
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario escoge entre el valor femenino y masculino según sea el caso
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

# Se muestran las opciones "al aire libre", "en el gimnasio" y "en casa"

Se muestran las opciones

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de generación de rutinas

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar "Espacio"
Input data	
Expected result	Se muestran las opciones de "al aire libre", "en el gimnasio" y "en casa"

## Se puede seleccionar un y solamente un espacio

Solo se puede seleccionar un espacio para realizar la rutina

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de rutinas en base al espacio

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar "En el gimnasio"
Input data	
Expected result	Se marca las opción indicando que ha sido seleccionada, se muestra un modal indicando que se está generando la rutina
Step	2
Action	Intentar seleccionar "Al aire libre"
Input data	
Expected result	No se selecciona la opción, se sigue mostrando el modal

## Datos de la rutina

Se muestra el nombre, descripción, cantidad, intensidad, áreas de impacto y precauciones

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página de rutinas en base al espacio

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar "En el gimnasio"
Input data	
Expected result	Se marca las opción indicando que ha sido seleccionada, se muestra un modal indicando que se está generando la rutina
Step	2
Action	Se muestra una lista de ejercicios
Input data	
Expected result	Cada elemento de la lista incluye el nombre del ejercicio y cantidad a realizar
Step	3
Action	Al seleccionar un ejercicio se muestra su descripción
Input data	
Expected result	Se muestra el nombre, descripción, cantidad, intensidad, áreas de impacto y precauciones

# Editar fecha de nacimiento

Modificamos el valor de la fecha de nacimiento anteriormente establecido y cambiamos a 05/07/2002

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje que le indique que se ha modificado con éxito los datos

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de fecha de nacimiento
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y 05/07/2002
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

# Límites de Peso

Modificamos el valor del peso anteriormente establecido y cambiamos a 210 kilogramos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión  
Se debe acceder a la sección de nutrición  
Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje de error desplegado que indica que el peso debe ser mayor a 2 kg y menor a 200 kg

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de peso
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y escribe 210
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	



# Límites de Altura

Modificamos el valor del peso anteriormente establecido y cambiamos a 3.00 m

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje de error desplegado que indica que el peso debe ser mayor a 0.5 m y menor a 2.80 m

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de altura
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y escribe 3.00
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

# Límites de grasa corporal

Modificamos el valor del peso anteriormente establecido y cambiamos a 61 %

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje de error desplegado que indica que el peso debe ser mayor a 0 % y menor a 60 %

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de masa muscular
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y escribe 62
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

# Límites de masa muscular

Modificamos el valor del peso anteriormente establecido y cambiamos a 81 kilogramos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición Se debe acceder a la sección de "Ingresa tus datos de salud"

## Post-conditions

El usuario podrá ver un mensaje de error desplegado que indica que el peso debe ser mayor a 0 kg y menor a 81 kg

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de masa muscular  
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario sobrescribe el valor anterior y escribe 81
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario selecciona editar
Input data	
Expected result	

# Ingresar a la pantalla de datos de salud

El usuario al terminar el registro es redirigido a la pantalla de datos de salud

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de haber terminado de llenar la pantalla de registro

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario ha llenado correctamente los datos de registro

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario le hace click al botón de registro

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario es redirigido ha la pantalla de Datos de Salud

Input data

Expected result

# Agregar información de los datos de salud

El usuario puede llenar todos los campos de la pantalla de datos de salud

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
○ Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Steps to reproduce

Step 1

---

Action El usuario llena todos dato de peso

---

Input data

---

Expected result

---

Step 2

---

Action El usuario llena todos dato de altura

---

Input data

---

Expected result

---

Step 3

---

Action El usuario llena todos dato de fecha de nacimiento

---

Input data

---

Expected result

---

Step 4

---

Action El usuario llena todos dato de grasa corporal

---

Input data

---

Expected result

---

Step 5

---

Action El usuario llena todos dato de masa muscular

---

Input data

---

Expected result

---

Step 6

---

Action El usuario llena todos dato de sexo

---

Input data

---

Expected result

---

# Límites de peso

El usuario llena el campo de peso con un valor de 85 kilogramos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su guardado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de peso
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario agrega el peso con un valor de 85
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario ingresa correctamente los demás datos
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Le da click al agregar
Input data	
Expected result	

# Límites de altura

El usuario llena el campo de peso con un valor de 1.79 m

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su guardado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de altura
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario agrega una altura con un valor de 1.79
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario ingresa correctamente los demás datos
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Le da click al agregar
Input data	
Expected result	



## Seleccionar el sexo

El usuario solo puede seleccionar entre el masculino y femenino

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

### Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario selecciona el sexo

Input data

Expected result

Step 2

Action Se le muestra al usuario la opción de masculino y femenino

Input data

Expected result

# Validación de edad

El usuario pone que nació en la fecha de 05/07/2002 y se valida que sea mayor a 15 años

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Positive	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su guardado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario debe seleccionar el campo de fecha de nacimiento
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario debe ingresar la fecha de nacimiento
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario debe de llenar los demás datos
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	El usuario hace click en el botón de agregar
Input data	
Expected result	

# Límites de grasa corporal

El usuario llena el campo de peso con un valor de 34 %

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su guardado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de grasa corporal
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario agrega el porcentaje de grasa con un valor de 34
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario ingresa correctamente los demás datos
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Le da click al agregar
Input data	
Expected result	

# Límites de masa muscular

El usuario llena el campo de peso con un valor de 55 kilogramos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su guardado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el campo de masa muscular
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario agrega el masa muscular con un valor de 55
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario ingresa correctamente los demás datos
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Le da click al agregar
Input data	
Expected result	

# Confirmar que se han agregado los datos de salud

El usuario ha llenado todos los datos exitosamente y no hubo errores

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su guardado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario llena todos los datos con el formato correcto
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario le da click en agregar
Input data	
Expected result	

# Visualizar porciones previamente ingresadas

Se visualizan las porciones previamente ingresadas por el usuario

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe haber iniciado sesión, debe haber ingresado sus porciones y estar en la pantalla principal de nutrición

## Steps to reproduce

Step 1

---

Action Ingresar a la sección de porciones

---

Input data

---

Expected result Se muestran las porciones previamente ingresadas, al menos una debe ser distinta a 0. Se muestran las porciones de frutas, verduras, leguminosas, cereales, leche, carne, azúcar y grasas

---

# Límites en porciones

Las porciones deben encontrarse en un valor entre 0 y 20

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de porciones

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Hacer click en el botón de editar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Ingresar entrada en el input de frutas
Input data	21
Expected result	Se muestra un mensaje de error indicando "El valor debe encontrarse entre 0 y 20"

# Mensaje de error al guardar datos con valores fuera de límites

Se muestra un mensaje de error al guardar porciones fuera de los límites

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de porciones

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Hacer click en el botón de editar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Ingresar entrada errónea en el input de frutas
Input data	21
Expected result	Se muestra un mensaje de error indicando "El valor debe encontrarse entre 0 y 20"
Step	3
Action	Ingresar entrada válida en el resto de inputs
Input data	5
Expected result	
Step	4
Action	Hacer click en el botón de guardar cambios
Input data	
Expected result	Se muestra un modal indicando que las porciones deben tener un valor entre 0 y 20



# Modificar porciones

Al modificar los porciones se guardan los valores

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de porciones

## Steps to reproduce

Step 1

Action Hacer click en el botón de editar

Input data

Expected result

Step 2

Action Ingresar entrada válida en los inputs

Input data 5

Expected result

Step 3

Action Hacer click en el botón de guardar cambios

Input data

Expected result Se muestra un modal indicando que los cambios se han guardado con éxito, se lleva al usuario a la pantalla de ver porciones

Step 4

Action Recargar la página

Input data

Expected result Se siguen mostrando las porciones recién ingresadas

## Selección de calorías por defecto (hombre)

Al ingresar a la sección de editar porciones se pueden seleccionar cantidades predeterminadas de calorías en base al género y si se desea aumentar o disminuir de peso

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se registró como hombre e hizo login, debe estar en la sección de porciones

### Steps to reproduce

Step 1

Action Hacer click en el botón de editar

Input data

Expected result

Step 2

Action Seleccionar en la sección de calorías la opción de aumentar

Input data

Expected result Se muestra en la lista de calorías las opciones de 1700, 1800, 2000, 2500 y 2700 kcal

Step 3

Action Seleccionar en la sección de calorías la opción de disminuir

Input data

Expected result Se muestra en la lista de calorías las opciones de 1500, 1600, 1700 y 1800 kcal

## Selección de calorías por defecto (mujer)

Al ingresar a la sección de editar porciones se pueden seleccionar cantidades predeterminadas de calorías en base al género y si se desea aumentar o disminuir de peso

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se registró como mujer e hizo login, debe estar en la sección de porciones

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Hacer click en el botón de editar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Seleccionar en la sección de calorías la opción de aumentar
Input data	
Expected result	Se muestra en la lista de calorías las opciones de 1500, 1600 y 1700
Step	3
Action	Seleccionar en la sección de calorías la opción de disminuir
Input data	
Expected result	Se muestra en la lista de calorías las opciones de 1200, 1300, 1400 y 1500 kcal

# Generación de porciones en base a calorías

Al editar porciones se pueden generar en base una cantidad de calorías

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario se registró como hombre e hizo login, debe estar en la sección de porciones

## Steps to reproduce

Step 1

---

Action Hacer click en el botón de editar

---

Input data

---

Expected result

---

Step 2

---

Action Seleccionar en la sección de calorías la opción de aumentar

---

Input data

---

Expected result

---

Step 3

---

Action Seleccionar en la sección de calorías la opción de 2500 kcal

---

Input data

---

Expected result

---

Step 4

---

Action Hacer click en el botón de generar

---

Input data

---

Expected result

Se muestran las siguientes porciones.

Frutas: 5,  
Vegetales: 4,  
Legumbres: 3,  
Carne: 13,  
Leche: 2  
Cereales: 10  
Azúcar: 0  
Grasa: 0

---

# Generar plan nutricional en base a porciones

Se genera un plan nutricional de recetas en base a las porciones previamente ingresadas

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página principal de nutrición, ingresó sus porciones previamente

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar "Generar plan nutricional"
Input data	
Expected result	Se redirige a la pantalla de plan nutricional y se muestra un modal indicando que se están generando las recetas
Step	2
Action	Se muestra una lista de recetas
Input data	
Expected result	Se muestra una receta para desayuno, una para comida, una para snack y una para cena

## Error en caso de no haber ingresado porciones

Se genera un plan nutricional de recetas en base a las porciones previamente ingresadas

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
E2E	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página principal de nutrición, no ha ingresado sus porciones previamente

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar "Generar plan nutricional"
Input data	
Expected result	Se redirige a la pantalla de plan nutricional y se muestra un modal indicando que debe ingresar primero sus porciones
Step	2
Action	Dar click en el botón de "OK"
Input data	
Expected result	Al hacer click en el botón se redirige al usuario a la sección principal de nutrición

## Detalle de recetas

Se muestra para cada receta el nombre, descripción, pasos, ingredientes y tiempo de cocina

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario se encuentra en la página principal de nutrición, ingresó sus porciones previamente

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Seleccionar "Generar plan nutricional"
Input data	
Expected result	Se redirige a la pantalla de plan nutricional y se muestra un modal indicando que se están generando las recetas
Step	2
Action	Se muestra una lista de recetas
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Al hacer click en una receta se redirige al usuario al detalle de la receta
Input data	
Expected result	Se muestra una receta el nombre, descripción, pasos, ingredientes y tiempo de cocina



# Cancelar edición de porciones

El usuario puede cancelar la edición de porciones

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Functional
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de porciones

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Hacer click en el botón de editar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Ingresar entrada válida en los inputs
Input data	5
Expected result	
Step	3
Action	Hacer click en el botón de cancelar
Input data	
Expected result	se lleva al usuario a la pantalla de ver porciones, no se guardan las porciones ingresadas

# Recomendación general de salud

Al ingresar el usuario, la sesión puede observar una recomendación de salud

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

De haber llenado todos los datos de iniciar sesión

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Darle click al botón de iniciar sesión
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario puede ver una recomendación de salud
Input data	
Expected result	

## Datos generales de salud

El usuario puede ver sus datos generales de salud

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de iniciar sesión

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario ingresa sesión
Input data	
Expected result	

## Acceso a diferentes secciones

El usuario puede acceder a diferentes secciones

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de home

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario puede presionar cualquier botón de las diferentes secciones
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se le redirecciona a la sección que escogió
Input data	
Expected result	

# Confirmar que se han editado los datos de salud

El usuario ha llenado todos los datos exitosamente y no hubo errores

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de datos de salud

## Post-conditions

Al usuario se le informa que su editado de datos ha sido exitoso

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario llena todos los datos con el formato correcto
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario le da click en editar
Input data	
Expected result	

## Detalle de recordatorio

El sistema debe mostrar más información de un recordatorio al seleccionarlo

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de recordatorios

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el recordatorio deseada
Input data	
Expected result	Se muestra al usuario información más detallada

# Límite de horas

Al crear un recordatorio la configuración mínima es de una hora y la máxima es de 7 días

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de crear recordatorios

## Steps to reproduce

Step 1

---

Action El usuario debe llenar la parte de número de horas

---

Input data

---

Expected result

---

Step 2

---

Action El usuario debe llenar la parte de número de días

---

Input data

---

Expected result Al llenar los apartados el usuario no puede poner menos de una hora y más de siete días, en caso de que lo haga, se le mandara un mensaje de error notificandole que no puede hacer eso

---

# Confirmar cambios

Al acabar la edición de un recordario el usuario puede confirmar que se guarden los cambios

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de visualización recordatorios

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario debe hacer click en él botón de editar

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario debe haber ingresado correctamente todos los datos que desee modificar  
<br>

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario debe hacer click en él botón de aplicar cambios.

Input data

Expected result Al presionar el botón de editar los datos se actualizan en la base de datos y se visualiza un alert que te dice se ha editado correctamente el recordatorio



# Eliminar de la sección de recordatorios

Al eliminar un recordatorio no se debe visualizar en la sección de recordatorios

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar la sección de visualización recordatorios

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario debe hacer click en el botón de eliminar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se muestra un alert con los botones de cancelar y confirmar
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario debe presionar el botón de confirmar
Input data	
Expected result	Al ingresar en la sección de recordatorios no se debe mostrar el recordatorio eliminado

## Mostrar un recordatorio cad ahora

El sistema debe mostrar un recordatorio via whatsApp cada hora durante el mismo día

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de recordatorio

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario crea un recordatorio con la frecuencia de una hora y el mismo día
Input data	
Expected result	Se checa que llegue el recordatorio cada hora a whatsApp unas 3 veces

# Generar lista de recetas

Se genera una lista de recetas en base a cierto ingrediente

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe de estar en la sección de recetas

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario agrega uno o varios ingredientes
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario le da click al botón de confirmar
Input data	
Expected result	Se muestra una serie de recetas en base a los ingredientes especificados por el usuario

# Límite en horas de sueño

Se ingresa la cantidad de horas de sueño. Debe ser mayor a 0 horas y menor a 12 horas.

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión. Se debe haber accedido a la sección de sueño Se debe haber ingresado una cantidad de horas de sueño que duerme actualmente entre 0 y 12 horas

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Hacer click en el botón de crear meta de sueño
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Ingresar una cantidad de horas que desea dormir menor a 0 horas
Input data	
Expected result	se muestra un mensaje de error y se muestra deshabilitado el botón de agregar meta
Step	3
Action	Ingresar una cantidad de horas que desea dormir mayor a 12 horas
Input data	
Expected result	se muestra un mensaje de error y se muestra deshabilitado el botón de agregar meta
Step	4
Action	Ingresar una cantidad de horas que desea dormir entre 0 y 12 horas
Input data	
Expected result	se crea la meta
Step	5

Action Hacer click en el botón de agregar meta

---

Input data

---

Expected result

---

## Cambio en recomendaciones de sueño

Se pueden visualizar recomendaciones generales de sueño, estas cambian diariamente.

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe haber accedido a la sección de sueño

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Se visualiza una recomendación de sueño
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Acceder a la sección nuevamente dentro de 24 horas
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Se visualiza otra recomendación de sueño
Input data	
Expected result	Las recomendaciones generadas cada día son distintas.

# Ver posts de salud

Se muestran publicaciones del área de la salud generadas con IA.

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe haber accedido al menú de inicio

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Se accede al blog
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se muestra una lista de publicaciones
Input data	
Expected result	Se muestra una lista de publicaciones donde cada publicación contiene un título, una imagen y el contenido.

## Mostrar gráfica de pastel de áreas del cuerpo

Se muestra una gráfica con los tipos de áreas del cuerpo que ha escogido el usuario

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe haber accedido al dashboard

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Se selecciona la sección de ejercicio
Input data	
Expected result	Se muestra una gráfica de pastel con las áreas del cuerpo escogidas por el usuario



# Ver datos médicos

El usuario puede visualizar su perfil que incluye sus datos médicos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de perfil

## Steps to reproduce

Step 1

Action Desplazarse a los datos médicos

Input data

Expected result Se muestran los datos médicos del usuario, incluyendo contacto de emergencia, alergias, discapacidades, enfermedades crónicas, tipo de sangre y medicamentos

# Enviar una pregunta y recibir una respuesta

El usuario puede enviar una pregunta al chatbot de dudas y recibir una respuesta

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de chatbot

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Ingresar una pregunta médica
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se muestra un icono de cargando
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Se recibe una respuesta del chatbot
Input data	
Expected result	Se recibe una respuesta del chatbot en base a la pregunta ingresada por el usuario

# Iniciar sesión con correo y contraseña

El usuario puede iniciar sesión con correo y contraseña

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario se debe haber registrado

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Ingresar un correo registrado en la plataforma
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Ingresar la contraseña correcta para el correo ingresado
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Hacer click en el botón de iniciar sesión
Input data	
Expected result	El usuario es redirigido a la página de inicio

## Restricciones en contraseña

El sistema debe de marcar un error en caso de que la contraseña del usuario no sea alfanúmerica, no tenga símbolos o caracteres especiales y sea menor 8 o mayor 64

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe de estar en la sección de registro y debe de haber llenado los demás campos correctamente

### Steps to reproduce

Step 1

Action Llenar el campo de contraseña

Input data

Expected result

Step 2

Action Llenar el campo de confirmación de contraseña

Input data

Expected result

Step 3

Action Hacer click en el botón de "registrar"

Input data

Expected result Si la contraseña no coincide con los requisitos necesarios, el sistema le avisa al usuario que debe ingresarla de nuevo la contraseña y que debe tener el formato correcto para la creación exitosa de la nueva cuenta: - Alfanuméricos - Un @ - Dominio (Nombre de ORG, "punto" seguido del tipo) Si la contraseña cumple con los requisitos, el va a dirigir al usuario a la página de Inicio

## Cerrar sesión y ser redirigido a iniciar sesión

El usuario podrá salir de la sesión en la que está y ser redirigido a la página de Iniciar Sesión.

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario deberá estar adentro de la sesión

<br>

### Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario le da click a "Cerrar Sesión"  
<br>

Input data

Expected result El usuario deberá salir de la plataforma exitosamente y estar ubicado en la página de Iniciar Sesión.

# Eliminación de cuenta

Desde el perfil de usuario, el usuario podrá desactivar su cuenta para dejar de usar la aplicación.

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario deberá estar adentro de la sección de Perfil

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona "Desactivar Cuenta"
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario confirma su elección  
Input data	
Expected result	La plataforma dirige al usuario a la Landing Page y la cuenta queda eliminada permanentemente

# Iniciar sesión con Google

El usuario tendrá la opción de iniciar sesión a la plataforma con una cuenta de Google

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario deberá seleccionar si quiere ingresar a la sesión ya sea con Google

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario se redirige a la autenticación con Google

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario ingresa sus credenciales de Google

Input data

Expected result La plataforma dirige al usuario a la página de Inicio y el usuario tendrá acceso a todas las funcionalidades de la plataforma.

## Registro con Google

El usuario tendrá la opción de registrarse a la plataforma con una cuenta de Google

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario ya deberá poseer una cuenta de Google y estar en la sección de Registro



# Visualizar gráfica de pastel de porciones del plan nutricional

Se muestra una gráfica con las porciones del plan nutricional

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión  
Se debe haber accedido al dashboard

## Steps to reproduce

Step	1
Action	Se selecciona la sección de nutrición
Input data	
Expected result	Se muestra una gráfica de pastel con las porciones dadas por el usuario

## Recomendaciones en base a calorías

El usuario podrá ingresar una cantidad de calorías consumidas mayor a 0 y menor a 4000 y base en esto recibir recomendaciones para mejorar la alimentación

<br>

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario deberá navegar a la parte de Nutrición.

<br>

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario llena los campo de calorías
Input data	
Expected result	En caso de que las calorías no se han mayor 4000 ni menor a 0 no sucede nada de lo contrario le va a marcar error  

# Ver un video de una receta

El usuario se le muestra un ejemplo de un video de como realizar la receta

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe de haber creado una receta

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario selecciona una receta

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario debe un texto que explica la receta y un video de como hacer la receta

Input data

Expected result

# Observar las calorías de un alimento en base a la carga de una imagen del mismo

Se observa la cantidad de calorías del alimento de una imagen cargada

<br>

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe haber iniciado sesión El usuario debe encontrarse en la sección de cálculo de calorías

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario carga una imagen que contiene un solo alimento

Input data

Expected result

Step 2

Action Se detecta el alimento en la imagen, se muestran las calorías para este alimento así como la cantidad total de calorías.

Input data

Expected result

## Editar meta de sueño

El usuario puede modificar su meta de sueño seleccionado entre: las opciones disponibles

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de autoevaluación de sueño

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario debe seleccionar el botón de editar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se le muestra al usuario las opciones de: - Cantidad de horas que buscar dormir - Calidad de sueño
Input data	
Expected result	

## Editar perfil del usuario

Para cada alergia que el usuario tenga, éste podrá editar las alergias en su perfil ya sea para agregar una nueva o eliminar o eliminar alguna

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario ya deberá haber puesto información en su perfil

<br>

### Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario selecciona la opción de editar el perfil

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario elimina una alergia

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario le click al botón de confirmar

Input data

Expected result

Step 4

Action El usuario agrega un alergia

---

Input  
data

---

Expected  
result

---

Step 5

---

Action El usuario podrá confirmar los cambios hechos en su perfil y éstos se verán reflejados en el perfil Si existiera algún error, el sistema no confirmará los cambios y le pedirá al usuario que vuelva a intentarlo

---

Input  
data

---

Expected  
result

---

# Mensaje de evaluaciones no disponibles ya que usuario lleva menos de 1 mes

Se despliega un mensaje de error cuando entras a la autoevaluación y no cuentas con los requerimientos.

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de nutrición

<br>

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario hace click en autoevaluación
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario verá desplegado un mensaje de no hay autoevaluaciones disponibles.
Input data	
Expected result	



## Evaluar progreso de meta de ejercicio

Se selecciona la opción con el valor de 4 para evaluar la pregunta y al finalizar se envía la autoevaluación

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de Ejercicio Se debe acceder a la sección de Autoevaluación

### Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario selecciona la opción de 4 para la pregunta sobre metas de ejercicio

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario completa la autoevaluación

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario verá la autoevaluación cómo completada y la siguiente vez que entre a esta se le desplegará un mensaje sobre que la autoevaluación ya ha sido completada

Input data

Expected result

# Evaluar progreso de meta de sueño

Se selecciona la opción con el valor de 3 para evaluar la pregunta y al finalizar se envía la autoevaluación

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de Sueño Se debe acceder a la sección de Autoevaluación

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario selecciona la opción de 3 para la pregunta sobre metas de sueño

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario completa la autoevaluación

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario verá la autoevaluación cómo completada y la siguiente vez que entre a esta se le desplegará un mensaje sobre que la autoevaluación ya ha sido completada

Input data

Expected result

# Agregar porciones

El usuario podrá ingresar porciones para los distintos grupos de alimentos como con las frutas, verduras, carnes, etc.

<br>

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario deberá navegar a la parte de nutrición

<br>

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario deberá ir a la parte de porciones

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario agrega las porciones que considere adecuadas

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario debe darle click a botón de agregar

Input data

Expected result

Step 4

Action El usuario podrá confirmar los cambios hechos en las porciones y éstas se verán reflejadas en el perfil en la sección de nutrición De lo contrario, el sistema le deberá avisar al usuario que los cambios no se realizaron y que i  
ntente de nuevo

---

Input  
data

---

Expected  
result

---

# Crear publicación

El usuario llena imagen, descripción y etiqueta y crea una publicación

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Estar en la sección de crear publicación

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario añade una fotografía en formato png o jpg
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario añade una descripción
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario añade una etiqueta
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	El usuario le da click al botón de crear publicación
Input data	
Expected result	
Step	5

Action

Se le da un aviso en el centro al usuario confirmando que sea ha creado su publicación

---

Input data

---

Expected result

---

# Eliminar una publicación

El usuario decide eliminar una publicación

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de comunidad y debe visualizar una publicación suya

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario le da click al icono de eliminar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se muestra un alert con los botones de cancelar y confirmar
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El usuario debe presionar el botón de confirmar
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Al ingresar en la sección de comunidad no se debe mostrar la publicación eliminada
Input data	
Expected result	

# Seguir un usuario

El usuario sigue a otro usuario

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe de seleccionar el perfil del usuario a seguir

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario debe dar click al icono de seguir usuario
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El icono debe aparecer como dejar de seguir usuario
Input data	
Expected result	



# Hacer una pregunta por medio de voz

El usuario puede hacer una pregunta por medio de voz

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Estar en la sección de chatbot

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario presiona el icono de hablar por voz

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario dice su pregunta

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario le da click al botón de preguntar

Input data

Expected result

Step 4

Action Se muestra un texto con la respuesta de la pregunta del usuario

Input data

Expected result

# El usuario visualiza un conteo de las veces se detectó las calorías de un alimento dado una imagen

El usuario puede visualizar un conteo de uso de funciones de cuantas veces se detectó las calorías de un alimento dado una imagen

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario esta en la sección de home

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario se va a la sección de dashboard

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario le da click en la sección de nutrición

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario visualiza cuantas veces se detectó las calorías de un alimento dado una imagen

Input data

Expected result

# El usuario comenta una publicación

El usuario comenta una publicación deseada

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de comunidad

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario escribe su comentario en la publicación a comentar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Le da click al botón de comentar
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Se visualiza el comentario del usuario
Input data	
Expected result	

# El usuario selecciona su plan de pago

El usuario puede seleccionar entre los planes de pago básico, plus y total

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe haberse registrado y llenado la sección de datos médicos

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el plan de pago plus
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario llena los datos requeridos
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Se redirige a la sección principal de la aplicación
Input data	
Expected result	

# El usuario puede ver el reto mensual

El usuario puede ver el reto mensual

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Estar en la sección principal

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el botón de retos
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario selecciona el botón visualizar reto mensual
Input data	
Expected result	

# El usuario pone un horario negativo

El usuario pone que durmió de hoy a ayer lo que da un horario negativo

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario esta en la sección de registrar sueño

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario añade un horario y pone que durmió hoy

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario añade un horario y pone que durmió ayer

Input data

Expected result

Step 3

Action Aparece un alert informándole al usuario que no puede dormir horas negativas

Input data

Expected result

# El usuario puede visualizar un video con un ejemplo del ejercicio a realizar

Al crear una rutina personalizada y seleccionar cierto tipo de ejercicio hay un video de ejemplo

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe haber creado una rutina de ejercicio

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario selecciona el ejercicio que desea visualizar
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Se le muestra la rutina y un video de ejemplo del ejercicio
Input data	
Expected result	

## Mostrar gráfica de barras de sueño

El usuario puede ver gráficas del progreso de sueño

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario ha iniciado sesión y se encuentra en la sección de dashboard

### Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario le da click a la sección de sueño

Input data

Expected result

Step 2

Action Se muestra al usuario una gráfica de barras indicando su progreso de sueño

Input data

Expected result



# Recibir un recordatorio por WhatsApp

El usuario recibe un recordatorio por WhatsApp

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
○ Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe haber creado y configurado un recordatorio

## Steps to reproduce

Step 1

---

Action El usuario debe recibir una notificación de recordatorio por WhatsApp en el tiempo configurado

---

Input data

---

Expected result

---

# Restablecer contraseña

Se le envia al usuario un correo con un enlace para restablecer su contraseña

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de iniciar sesión

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario le hace click al botón ¿olvidaste tu contraseña?

Input data

Expected result

Step 2

Action Se le solicita ingresar su correo

Input data

Expected result

Step 3

Action Hace click al botón de confirmar

Input data

Expected result

Step 4

Action El usuario recibe un enlace en el correo del usuario donde puede restablecer su contraseña

Input data

Expected result

# Se genera un reto mensual

El administrador genera un reto mensual para los usuarios

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe de ser de tipo administrador. Se debe estar en la sección de crear reto

## Steps to reproduce

Step 1

Action El administrador agrega titulo del reto

Input data

Expected result

Step 2

Action El administrador agrega descripción

Input data

Expected result

Step 3

Action El administrador agrega el mes

Input data

Expected result

Step 4

Action El administrador agrega el año

Input data

Expected result

Step 5

Action

Le da click al botón de crear reto

---

Input data

---

Expected result

---

# Visualizar ranking mensual

El usuario puede ver el ranking mensual

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de visualizar reto

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario puede ver un ranking del 1 al 10 de las personas con más puntos
Input data	
Expected result	

# Dar like a una publicación

El usuario puede indicar like o me gusta a una publicación de otro usuario o suya

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario presiona el corazón de me gusta
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El corazón se pone color rojo
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	El conteo de likes aumenta en más uno
Input data	
Expected result	

## Conseguir insignias por reto mensual

El usuario puede conseguir insignias si completa un reto mensual

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de logros

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Al conseguir un logro al completar cierto reto el logro se muestra de color dorado y color fijo, de lo contrario o se mostrará gris
Input data	
Expected result	

## Conseguir insignias por objetivos

El usuario consigue una insignia al completar ciertos objetivos

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Steps to reproduce

Step	1
Action	Al conseguir un logro al completar cierto objetivo el logro se muestra de color dorado y color fijo, de lo contrario se mostrará gris
Input data	
Expected result	



## Acceder a un perfil

El usuario puede acceder al perfil de otro usuario o su perfil al seleccionar su nombre

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario esta en la sección principal de comunidad

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario le da click al nombre de usuario o su nombre
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario es redirigido al perfil del nombre seleccionado
Input data	
Expected result	

## Buscar por publicaciones

Como usuario quiero buscar posts por palabras clave para encontrar la información que es relevante para mí

**Severity**

O Normal

**Priority**

— Not set

**Behavior**

Not set

**Type**

Other

**Layer**

Not set

**Is Flaky**

No

**Milestone**

-

**Automation**

Manual

**Status**

Actual

**Is Muted**

No

# Buscar por usuarios

Como usuario quiero buscar los usuarios más importantes para mí por palabras claves

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe estar en la sección principal de comunidad

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario agrega palabras claves

Input data

Expected result

Step 2

Action Le da enter o le da click al botón de buscar

Input data

Expected result

Step 3

Action Se le muestra los usuarios parecidos a las palabras claves

Input data

Expected result

# Buscar por publicaciones

Como usuario quiero buscar las publicaciones más importantes para mí por palabras claves

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe estar en la sección principal de comunidad

## Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario agrega palabras claves
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Le da enter o le da click al botón de buscar
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Se le muestra las publicaciones parecidas a las palabras claves
Input data	
Expected result	

# Prueba gratuita por 7 días

El usuario puede acceder a una prueba gratuita por 7 días

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario debe estar en sección de plan

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario selecciona a la sección de plan pro gratis por 7 días

Input data

Expected result

Step 2

Action El usuario llena los datos

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario es redirigido a la página principal

Input data

Expected result

# Acceder a funciones por plan

El usuario tiene el plan básico

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El usuario esta en la sección de generar rutinas

## Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario genera una rutina

Input data

Expected result

Step 2

Action Se le da un alert al usuario avisando que solo puede tener 100 creaciones de rutina durante el mes y cuantas lleva

Input data

Expected result

## H58: Evaluación entre pares

El usuario checa a un usuario y le una calificación del 1 al 10

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario está en la evaluación entre pares

### Steps to reproduce

Step	1
Action	El usuario le da una calificación del 1 al 10 a otro usuario
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	El usuario le click al botón de calificar
Input data	
Expected result	

# Observar información sobre la cantidad de usuarios

Se observa la cantidad de usuarios que utilizan la aplicación

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión como administrador

## Steps to reproduce

Step 1

Action Acceder a la sección de usuarios del panel de administración

Input data

Expected result

Step 2

Action El administrador podrá visualizar un campo donde podrá ver la cantidad de usuarios mensuales, semanales y diarios que utilizan la aplicación

Input data

Expected result



# Observar la frecuencia de sesiones por usuario promedio

Se observa la cantidad de frecuencia de sesiones por usuario promedio

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión como administrador

<br>

## Steps to reproduce

Step 1

Action Acceder a la sección de frecuencia

Input data

Expected result

Step 2

Action El administrador podrá visualizar un campo donde podrá ver la frecuencia de sesiones por usuario promedio

Input data

Expected result

# Ver evaluación de funciones

El administrador puede visualizar la evaluación de cada función de la aplicación

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión como administrador

<br>

## Steps to reproduce

Step 1

Action El administrador se logea como administrador

Input data

Expected result

Step 2

Action El administrador ingresa al apartado de feedback

Input data

Expected result

Step 3

Action El administrador ingresa al apartado de funciones

Input data

Expected result

Step 4

Action Se visualiza una gráfica mostrando la evaluación promedio para las funciones principales del sistema

Input data

Expected result

# Observar los logros de las metas de los usuarios

El administrador observa los logros de las metas de los usuarios mediante porcentajes

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

El administrador debe estar en la sección de metas de usuarios

## Steps to reproduce

Step 1

Action El administrador se logea como administrador

Input data

Expected result

Step 2

Action El administrador ingresa al apartado de usuarios

Input data

Expected result

Step 3

Action El administrador ingresa a la parte de metas de usuarios

Input data

Expected result

Step 4

Action El administrados puede visualizar mediante porcentajes los logros de las metas de los usuarios

Input data

Expected result

# Seleccionar meta de realizar más actividad física

Se selecciona la opción de meta de ejercicio

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de Ejercicio Se debe acceder a la sección de Metas

## Steps to reproduce

Step 1

Action Seleccionar la meta de realizar más actividad física

Input data

Expected result

Step 2

Action Haz click en continuar

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario será redirigido a una pantalla donde se le pregunta lo siguiente "Selecciona las veces a la semana que realizas los ejercicios"

Input data

Expected result

# Seleccionar meta de bajar de peso

Se selecciona la opción de meta de nutrición

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

## Pre-conditions

Se debe haber iniciado sesión Se debe acceder a la sección de Nutrición Se debe acceder a la sección de Metas

## Steps to reproduce

Step 1

Action Seleccionar la meta de bajar de peso

Input data

Expected result

Step 2

Action Haz click en continuar

Input data

Expected result

Step 3

Action El usuario será redirigido a una pantalla donde podrá visualizar su meta establecida

Input data

Expected result

## Editar meta de ejercicio

El usuario puede modificar su meta de ejercicio seleccionado entre: las opciones disponibles

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de autoevaluación de ejercicio

### Steps to reproduce

Step 1

---

Action El usuario debe seleccionar el botón de editar

---

Input data

---

Expected result

---

Step 2

---

Action Se le muestra al usuario las opciones de: - Realizar más actividad física - Entrenar algún area - Aumentar masa muscular  
<br>

---

Input data

---

Expected result

---

## Editar meta de nutrición

El usuario puede modificar su meta de nutrición seleccionado entre: las opciones disponibles

<b>Severity</b>	<b>Priority</b>	<b>Behavior</b>	<b>Type</b>
O Normal	— Not set	Not set	Other
<b>Layer</b>	<b>Is Flaky</b>	<b>Milestone</b>	<b>Automation</b>
Not set	No	-	Manual
<b>Status</b>	<b>Is Muted</b>		
Actual	No		

### Pre-conditions

El usuario debe estar en la sección de autoevaluación de nutrición

### Steps to reproduce

Step 1

Action El usuario debe seleccionar el botón de editar

Input data

Expected result

Step 2

Action Se le muestra al usuario las opciones de: - Subir de peso - Bajar de peso - Incorporar más grupos alimentacios - Bajar el porcentaje de grasa - Aumentar la masa muscular

Input data

Expected result