

目錄

1. 介紹
2. 如何研究Go内部实现
 - i. 从源代码安装Go
 - ii. 本书的组织结构
 - iii. 基本技巧
3. 基本数据结构
 - i. 基本类型
 - ii. slice
 - iii. map的实现
 - iv. nil
4. 函数调用协议
 - i. Go调用汇编和C
 - ii. 多值返回
 - iii. go关键字
 - iv. defer关键字
 - v. 连续栈
 - vi. 闭包的实现
5. Go语言程序初始化过程
 - i. 系统初始化
 - ii. main.main之前的准备
6. goroutine调度
 - i. 调度器相关数据结构
 - ii. goroutine的生老病死
 - iii. 设计与演化
 - iv. [死锁检测和竞态检测]
 - v. 抢占式调度
7. 内存管理
 - i. 内存池
 - ii. 垃圾回收上篇
 - iii. 垃圾回收下篇
8. 高级数据结构的实现
 - i. channel
 - ii. interface
 - iii. 方法调用
9. 网络
 - i. 非阻塞io
 - ii. [net包]
10. cgo
 - i. 预备知识
 - ii. cgo关键技术
 - iii. Go调用C
 - iv. C调用Go
11. [杂项]
 - i. 内存模型
 - ii. [pprof]
 - iii. [底层同步机制]
 - iv. [系统调用]
 - v. [timer]
 - vi. [运行时符号信息]